# Ministério da Saúde

Secretaria Executiva Departamento de Informática do SUS

Coordenação-Geral de Sistemas de Informação e Operação

# METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Especificação de Caso de Uso

*EUC\_0012 – Atribuir Atividade*

|  |  |
| --- | --- |
| **SE – Sistema Escolar** | |
| **Gestor do Projeto** | **Gerente de Projeto** |
| *Joao Lucas A Barbosa* | *Rafael Brito Peixoto* |
| Jlucasbarbosa02@gmail.com | Peixoto.rafael.2002@gmail.com |
| 11 91111-1111 | *11 92222-2222* |

**Objetivo deste Documento**

Este documento tem como finalidade permitir que o analista de sistemas possa especificar os limites e as funcionalidades do sistema. Por meio dele é possível que clientes e usuários validem o sistema e que os desenvolvedores do sistema construam o que é esperado.

**Histórico de Revisão**

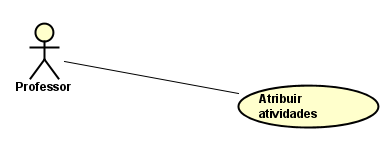
**Data Demanda Autor Descrição Versão**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 24/02/2021 | SR000001 | Joao Lucas A Barbosa | Criacao do Documento | 0.1 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Especificação de Caso de Uso**

# DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Possibilita o professor atribuir as atividades para os alunos.



# ATORES

* 1. **Professor**

- O professor atribui atividades aos alunos

# FLUXOS DE EVENTOS

# Fluxo Basico

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FB01. Atribuir atividade** | | | | | |
| **ID** | **Passo** | **Fluxos** | **Regras de Negócio** | **Mensagem** | **Tela** |
| 1 | A tela atribuir atividade é exibida |  |  |  | TL012 |
| 2 | O professor preenche os campos turma, materia e data de entrega |  |  |  | *-* |
| 3 | O professor especifica a atividade proposta |  |  |  | *-* |
| 4 | O professor atibui a atividade |  |  |  | *-* |
| 5 | O sistema valida as informacoes |  |  |  |  |
| *6* | O caso de uso e finalizado |  |  |  | *-* |

**Especificação de Caso de Uso**

**3.2 Fluxo de Excecao**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FA01. Codigo invalido** | | | | | |
| **ID** | **Passo** | **Fluxos** | **Regras de Negócio** | **Mensagem** | **Tela** |
| 1 | O professor informa um codigo errado |  |  |  | TL012 |
| 2 | O sistema tenta validar a informacao |  |  |  | *-* |
| 3 | O sistema apresenta um erro |  |  |  | *-* |
| 4 | O caso de uso e encerrado |  |  |  | *-* |

**Especificação de Caso de Uso**

# ESPECIFICAÇÃO DE TELA

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TL012. Atribuir atividade** | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| **Legenda**  **O -** Preenchimento obrigatório | **A -** Preenchimento automático pelo sistema | **E -** Valor do atributo pode ser editado  **TIPO: A** = Alfanumérico, **N** = Numérico, **D** = Data, **M** = Imagem, **BT** = Botão, **LK** = Link, **SU** = Seleção única, **SM** = Seleção múltipla, **AC** = Autocomplete, **RGA** = Regra Geral de Apresentação. | | | | | | | | |
| **N** | **Nome do Atributo** | **Descrição** | **O** | **A** | **E** | **Tipo (Tam.)** | **RGA e Hint** | **Tabela** |
| 1. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **GRID DE RESULTADO** | | | | | | | | |
| 8. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10. |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11. |  |  |  |  |  |  |  |  |

Metodologia de Desenvolvimento de Software – Versão 2.0 Pág. 4 de 5

**Especificação de Caso de Uso**

Conforme registrado no SGD – Sistema de Gestão de Demandas (REDMINE).

Metodologia de Desenvolvimento de Software – Versão 2.0 Pág. 5 de 5